

ΠΡΟΣΘΕΣΗ & ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΔΕΚΑΔΙΚΩΝ ΑΡΙΘΜΩΝ

Μια στρατηγική για τον υπολογισμό του αθροίσματος και της διαφοράς δεκαδικών αριθμών είναι ο κατακόρυφος αλγόριθμος.

Παραδείγματα:

Πρόσθεση

$$\begin{array}{r} 6,25 \\ + 2,8 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6,25 \\ + 2,80 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6,25 \\ + 2,80 \\ \hline 9,05 \end{array}$$

Αφαίρεση

$$\begin{array}{r} 6,25 \\ - 2,8 \\ \hline \end{array}$$

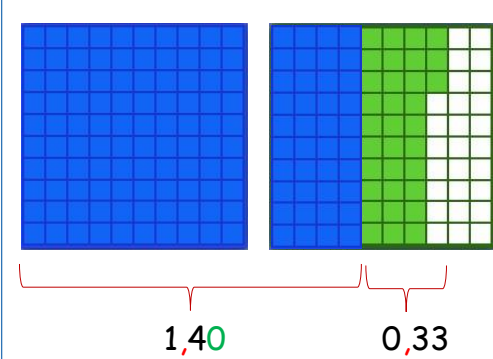
$$\begin{array}{r} 6,25 \\ - 2,80 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6,25 \\ - 2,80 \\ \hline 3,45 \end{array}$$

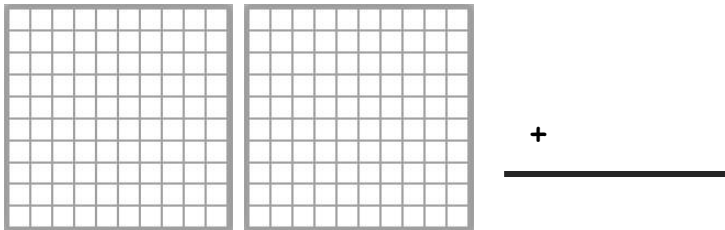
ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ

1. Να αναπαραστήσεις και να υπολογίσεις κατακόρυφα το άθροισμα, όπως στο παράδειγμα.

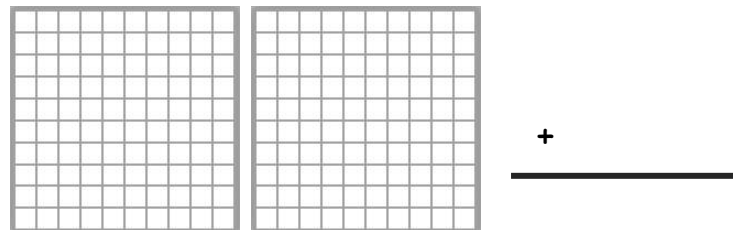
Παράδειγμα:

$$1,4 + 0,33 = v$$

$$\begin{array}{r} 1,40 \\ + 0,33 \\ \hline 1,73 \end{array}$$

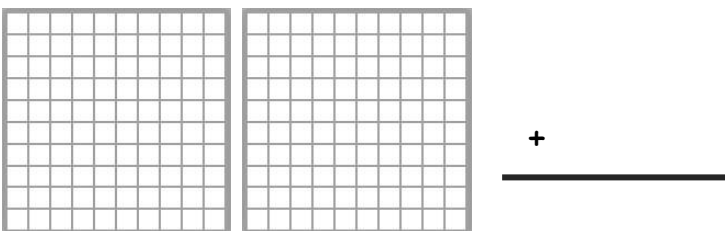
(α) $1,22 + 0,5 = v$



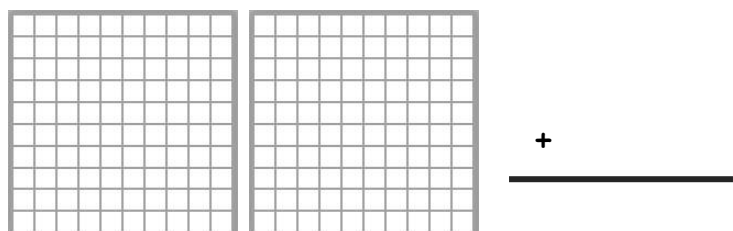
(β) $0,7 + 1,15 = v$



(γ) $1,06 + 0,05 = v$



(δ) $0,73 + 1,2 = v$



2. Να αναπαραστήσεις και να υπολογίσεις κατακόρυφα τη διαφορά, όπως στο παράδειγμα.

Παράδειγμα:

$$1,4 - 0,18 = v$$

$$\begin{array}{r} 1,40 \\ - 0,18 \\ \hline 1,22 \end{array}$$

(α) $1,35 - 0,4 = v$

(β) $0,88 - 0,3 = v$

(γ) $1,48 - 1,1 = v$

(δ) $1,5 - 0,29 = v$

3. Να υπολογίσεις το αποτέλεσμα, χρησιμοποιώντας τον κατακόρυφο αλγόριθμο.

$$(α) 5,36 + 0,73 = \boxed{}$$

$$(β) 29,09 + 3,9 = \boxed{}$$

$$(γ) 18,3 + 5,27 = \boxed{}$$

$$(δ) 15,07 - 4,9 = \boxed{}$$

$$(ε) 5,8 - 0,95 = \boxed{}$$

$$(στ) 23,89 + 16,5 = \boxed{}$$

$$(ζ) 19,4 + 5,3 = \boxed{}$$

$$(η) 85,3 - 52,03 = \boxed{}$$

$$(θ) 40 - 16,75 = \boxed{}$$

$$(ι) 15,89 + 50 = \boxed{}$$

ΕΦΑΡΜΟΓΙΔΙΑ ΓΙΑ ΠΡΟΣΘΕΣΗ ΚΑΙ ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΔΕΚΑΔΙΚΩΝ ΑΡΙΘΜΩΝ

(α) http://www.mathplayground.com/ASB_Hungry_Puppies_Decimals.html

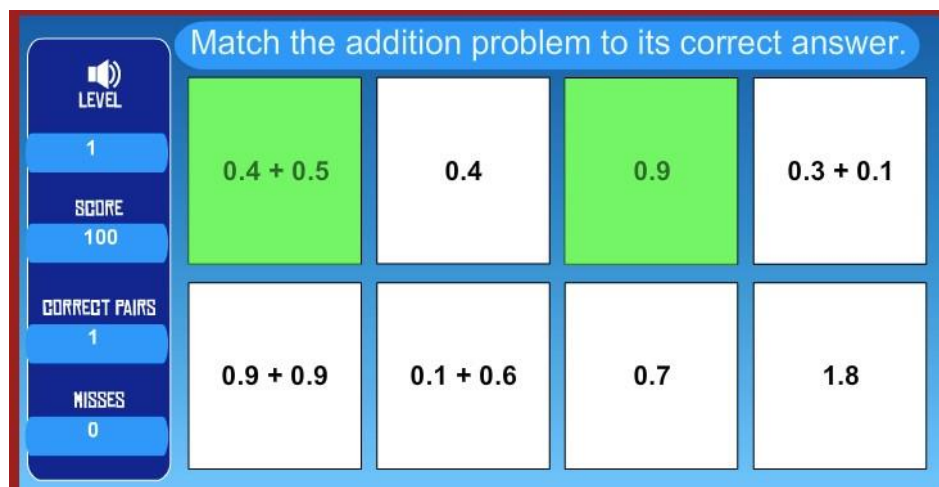
- Στην αρχική οθόνη μπορούμε να γράψουμε το όνομά μας.
- Στο παιχνίδι που ακολουθεί, επιλέγουμε όσο πιο γρήγορα μπορούμε δύο κόκαλα που έχουν άθροισμα τον αριθμό που παρουσιάζεται στο κέντρο.

Φιλικό προς
οθόνες αφής



(β) <http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/decimals/matchingDecimalsAdd.htm>

- Από την αρχική οθόνη, μπορούμε να επιλέξουμε αν θέλουμε να εργαστούμε χωρίς χρόνο ή με χρόνο (αντίστοιχα "Relaxed mode" και "Timed mode").
- Επιλέγουμε μια κάρτα με μαθηματική πρόταση πρόσθεσης και την αντίστοιχη κάρτα στην οποία αναγράφεται το άθροισμα.



(γ)<http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/decimals/matchingDecimals Minus.htm>

- Από την αρχική οθόνη, μπορούμε να επιλέξουμε αν θέλουμε να εργαστούμε χωρίς χρόνο ή με χρόνο (αντίστοιχα "Relaxed mode" και "Timed mode").
- Επιλέγουμε μια κάρτα με μαθηματική πρόταση αφαίρεσης και την αντίστοιχη κάρτα στην οποία αναγράφεται η διαφορά.

The screenshot shows a game interface with a blue header that reads "Match the subtraction problem to its correct answer." On the left, there is a vertical sidebar with a speaker icon and the following statistics: LEVEL 1, SCORE 100, CORRECT PAIRS 1, and MISSES 0. The main area contains eight cards in a 2x4 grid. The top row has four cards: $1.1 - 0.8$ (orange), $1.4 - 0.7$ (white), 0.1 (white), and 0.3 (orange). The bottom row has four cards: 0.7 (white), $1.3 - 0.7$ (white), 0.6 (white), and $0.7 - 0.6$ (white).